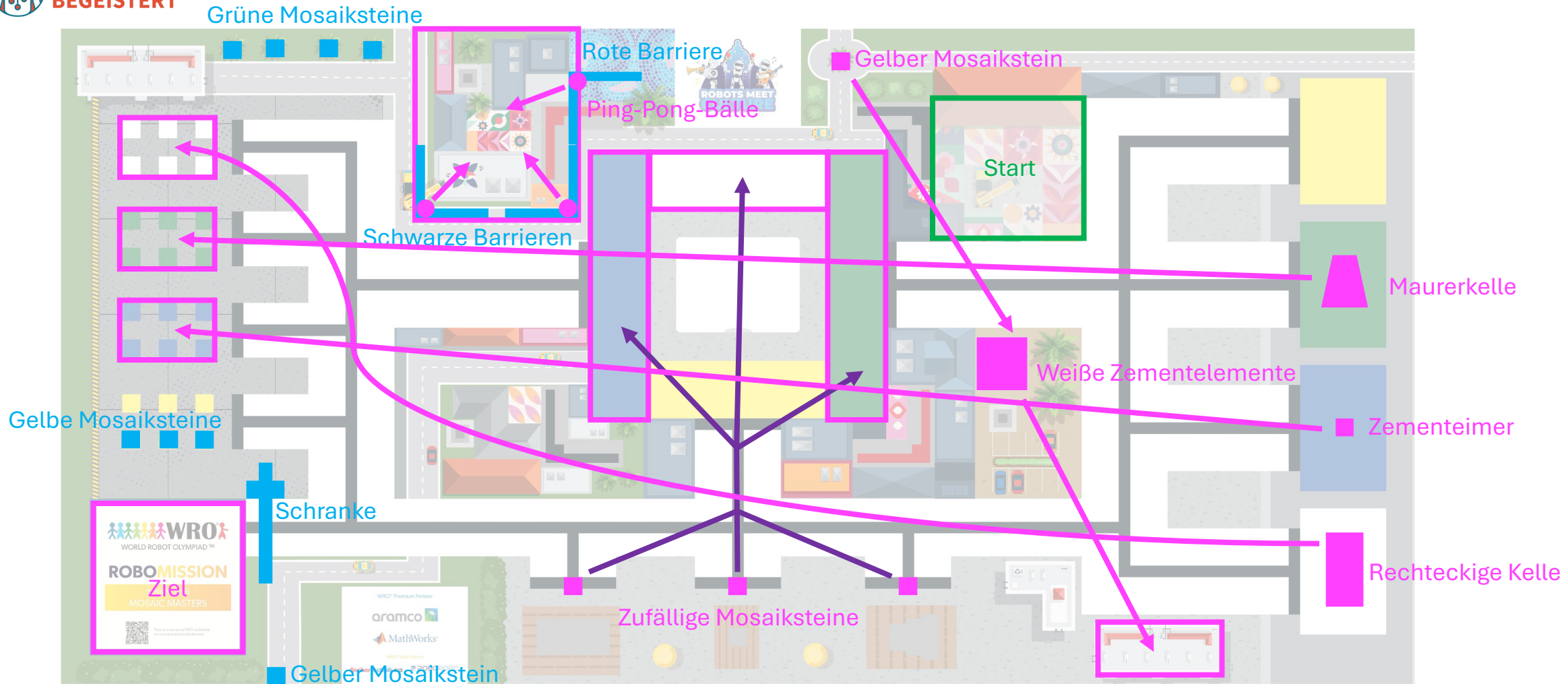
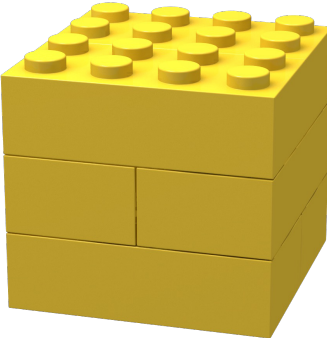


2nd-Day-Challenge Deutschlandfinale

Hinweis: Werden Aufgabenobjekte beschädigt, gibt es für die jeweilige Aufgabe keine Punkte.



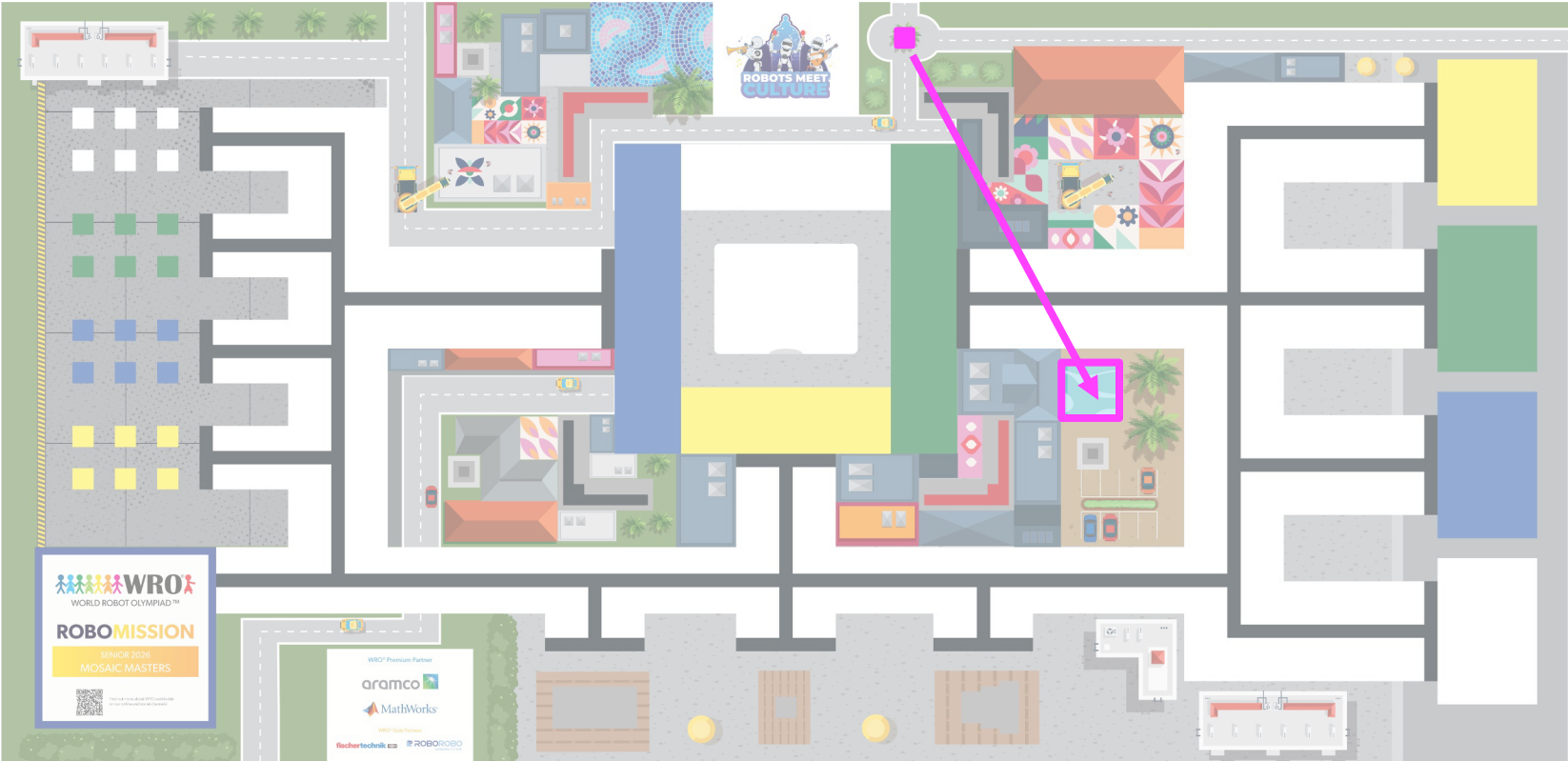
Teilaufgabe 1: Fliest das Schwimmbad



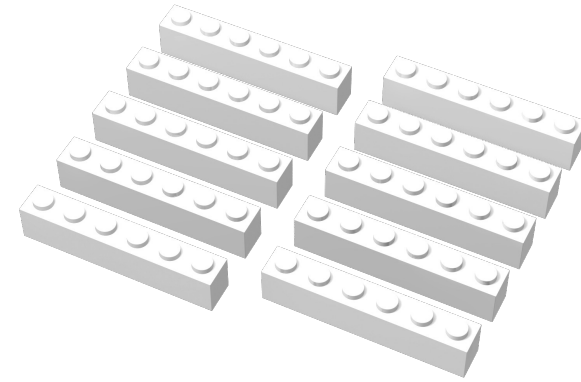
Oben auf dem Baum befindet sich ein Mosaikstein.

Bringt den Mosaikstein in das Schwimmbad.

=> **10 Punkte**, wenn sich der gelbe Mosaikstein in der Draufsicht vollständig im Schwimmbad befindet.



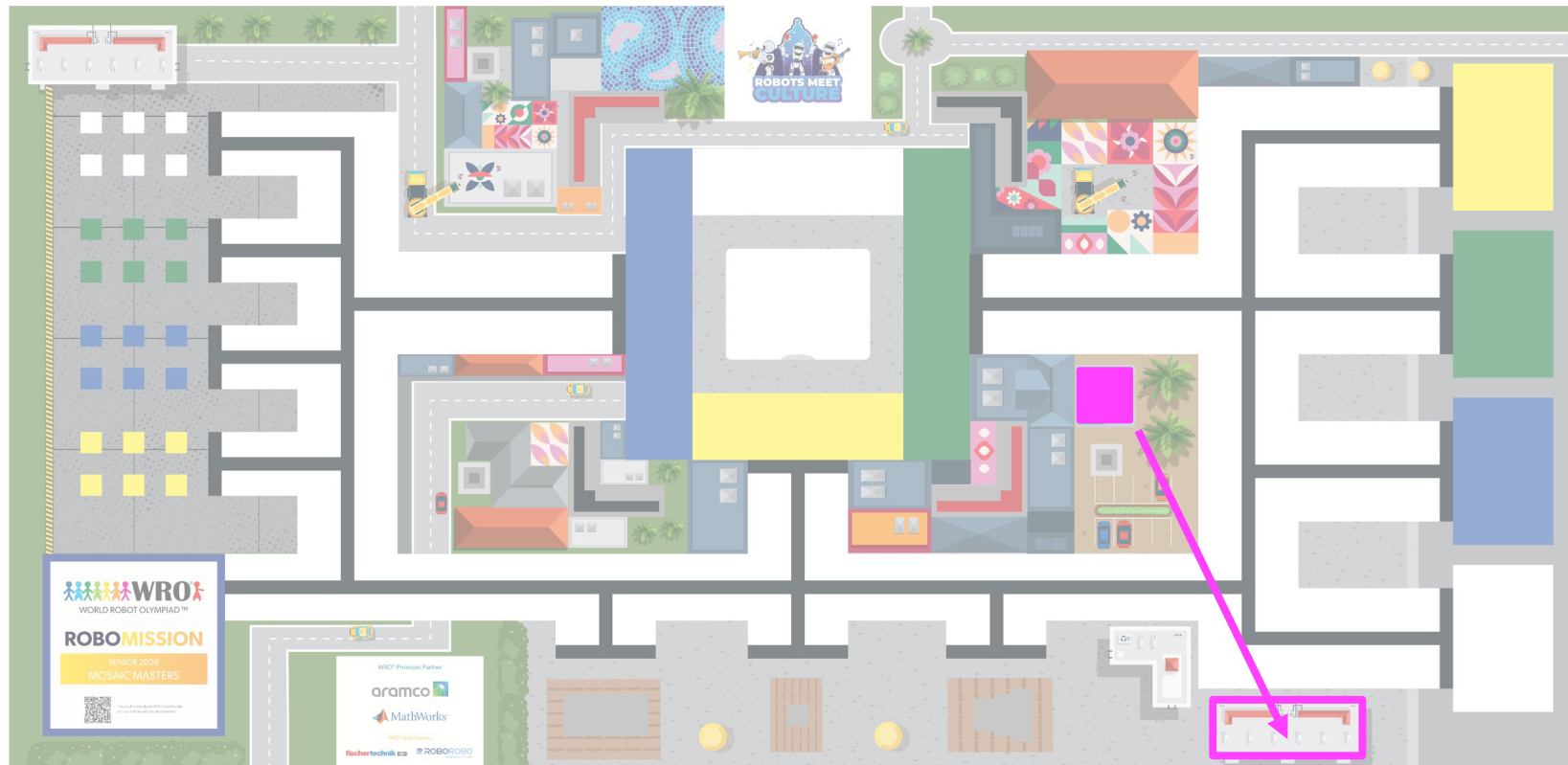
Teilaufgabe 2: Bringt die Zementelemente zum Haus



Im Schwimmbad befinden sich zehn weiße Zementelemente.

Bringt sie zum Haus.

=> **Jeweils 3 Punkte**, wenn ein weißes Zementelement die Dachfläche berührt.

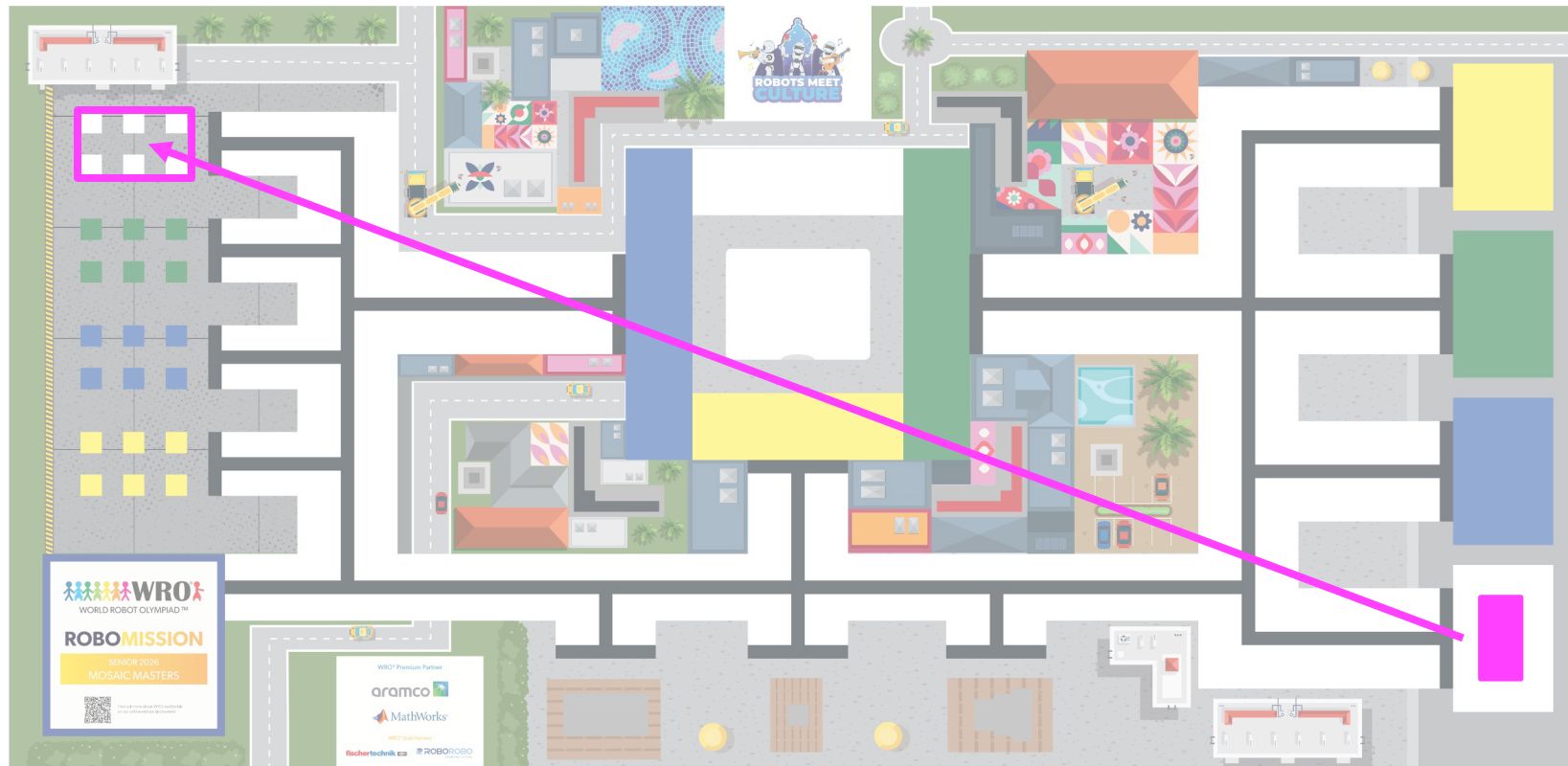
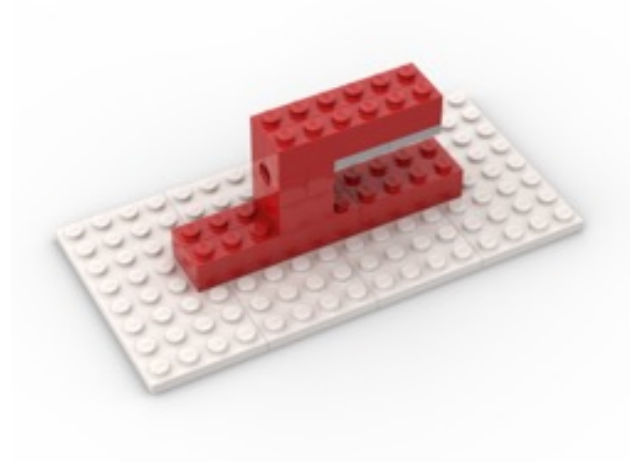


Teilaufgabe 3: Transportiert die rechteckige Kelle

Auf der weißen Fläche rechts befindet sich mittig die rechteckige Kelle.

Bringt sie zu den weißen Quadraten.

=> **20 Punkte**, wenn die rechteckige Kelle mindestens drei weiße Quadrate berührt.

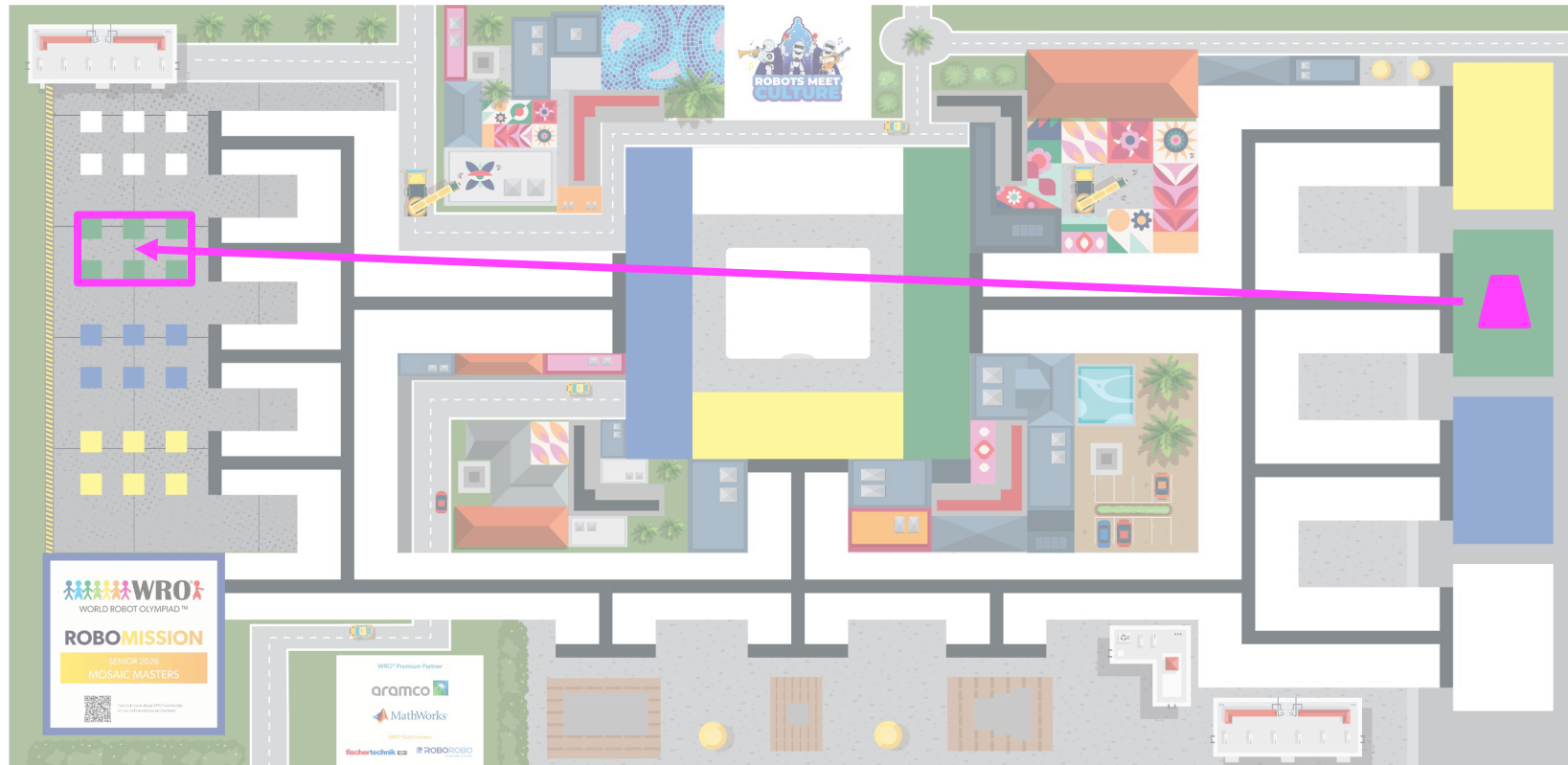
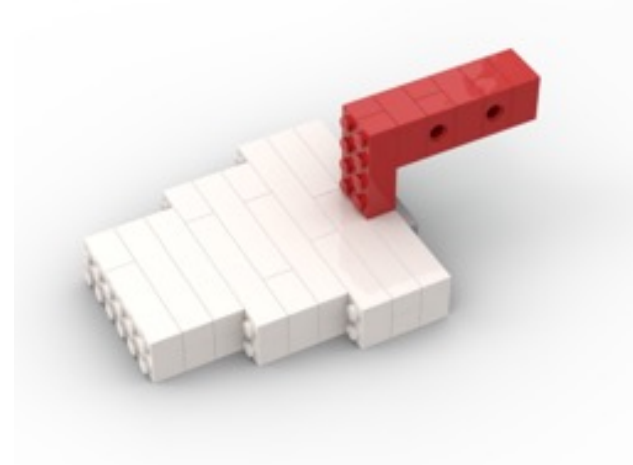


Teilaufgabe 4: Transportiert die Maurerkelle

Auf der grünen Fläche rechts befindet sich mittig die Maurerkelle.

Bringt sie zu den grünen Quadraten.

=> **20 Punkte**, wenn die Maurerkelle mindestens zwei grüne Quadrate berührt.

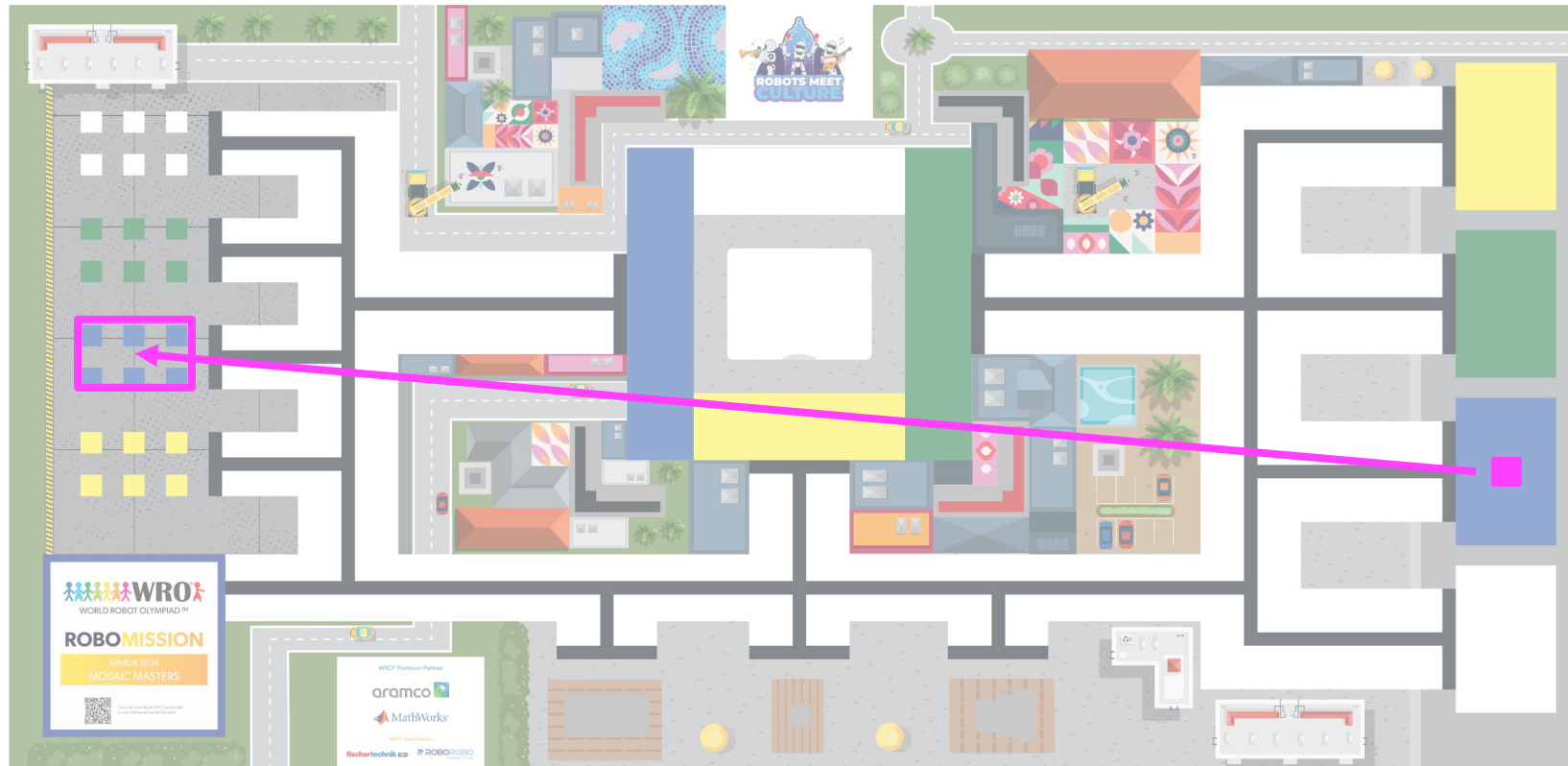


Teilaufgabe 5: Transportiert den Zementeimer

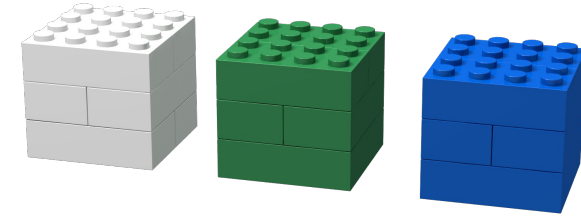
Auf der blauen Fläche rechts befindet sich mittig der Zementeimer.

Bringt ihn zu den blauen Quadraten.

=> **20 Punkte**, wenn der Zementeimer mindestens ein blaues Quadrat berührt.



Teilaufgabe 6: sortiert die Mosaiksteine

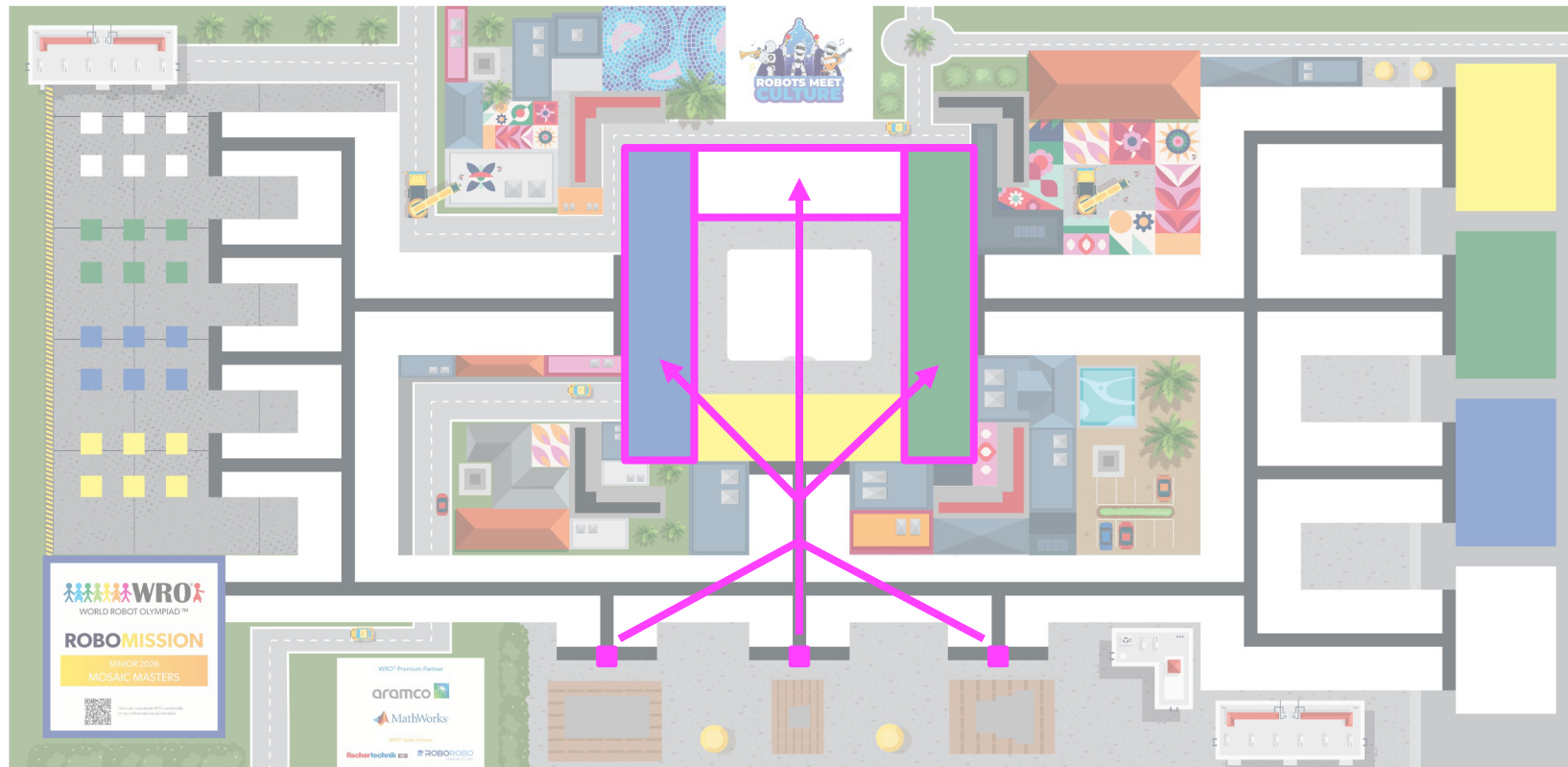


Auf dem Ende der schwarzen Linien befinden sich zufällige Mosaiksteine. Je 1x weiß, 1x grün und 1x blau.

Bringt die Mosaiksteine zu den farblich passenden Baustellenbereichen.

=> **Jeweils 20 Punkte**, wenn ein zufälliger Mosaikstein den farblich passenden Bereich berührt.

=> **Jeweils 10 Punkte**, wenn ein zufälliger Mosaikstein einen der drei Baustellenbereiche der falschen Farbe berührt.

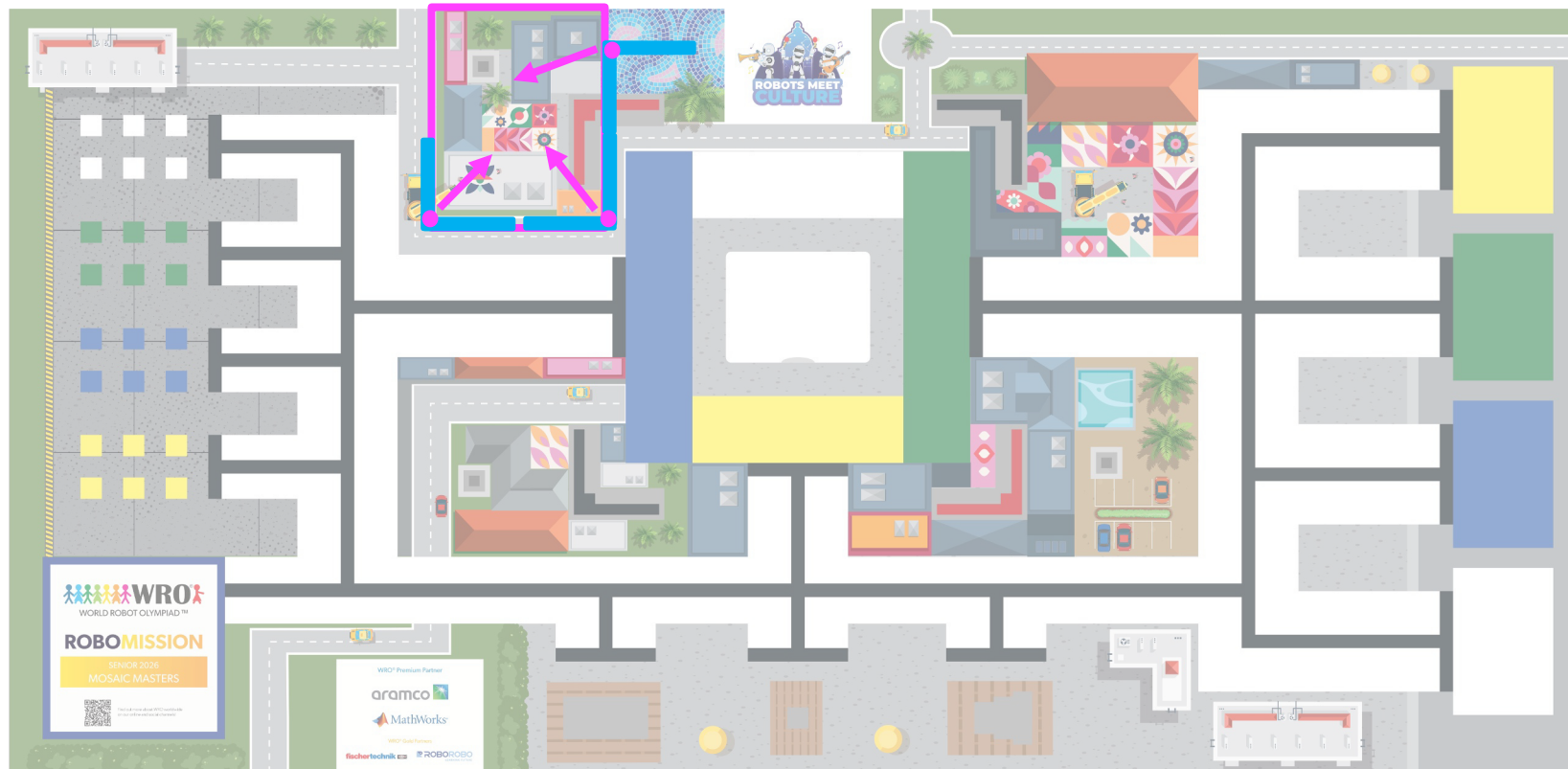


Teilaufgabe 7: Sammelt die Ping-Pong-Bälle ein

Drei Ping-Pong-Bälle befinden sich auf den Barrieren.

Legt sie zwischen die Barrieren.

=> **Jeweils 10 Punkte**, wenn sich ein Ping-Pong-Ball im Zielbereich befindet und ausschließlich die Barriere/Bande und Spielfeldmatte berührt.



Teilaufgabe 8: Parkt den Roboter

Parkt den Roboter im Zielbereich.

=> **60 Punkte**, wenn der Roboter ausschließlich den Zielbereich berührt und die gelben Mosaiksteine um den Zielbereich nicht verschoben sind und die Schranke nicht beschädigt ist.

=> **40 Punkte**, wenn der Roboter den Zielbereich berührt und die gelben Mosaiksteine um den Zielbereich nicht verschoben sind und die Schranke nicht beschädigt ist.

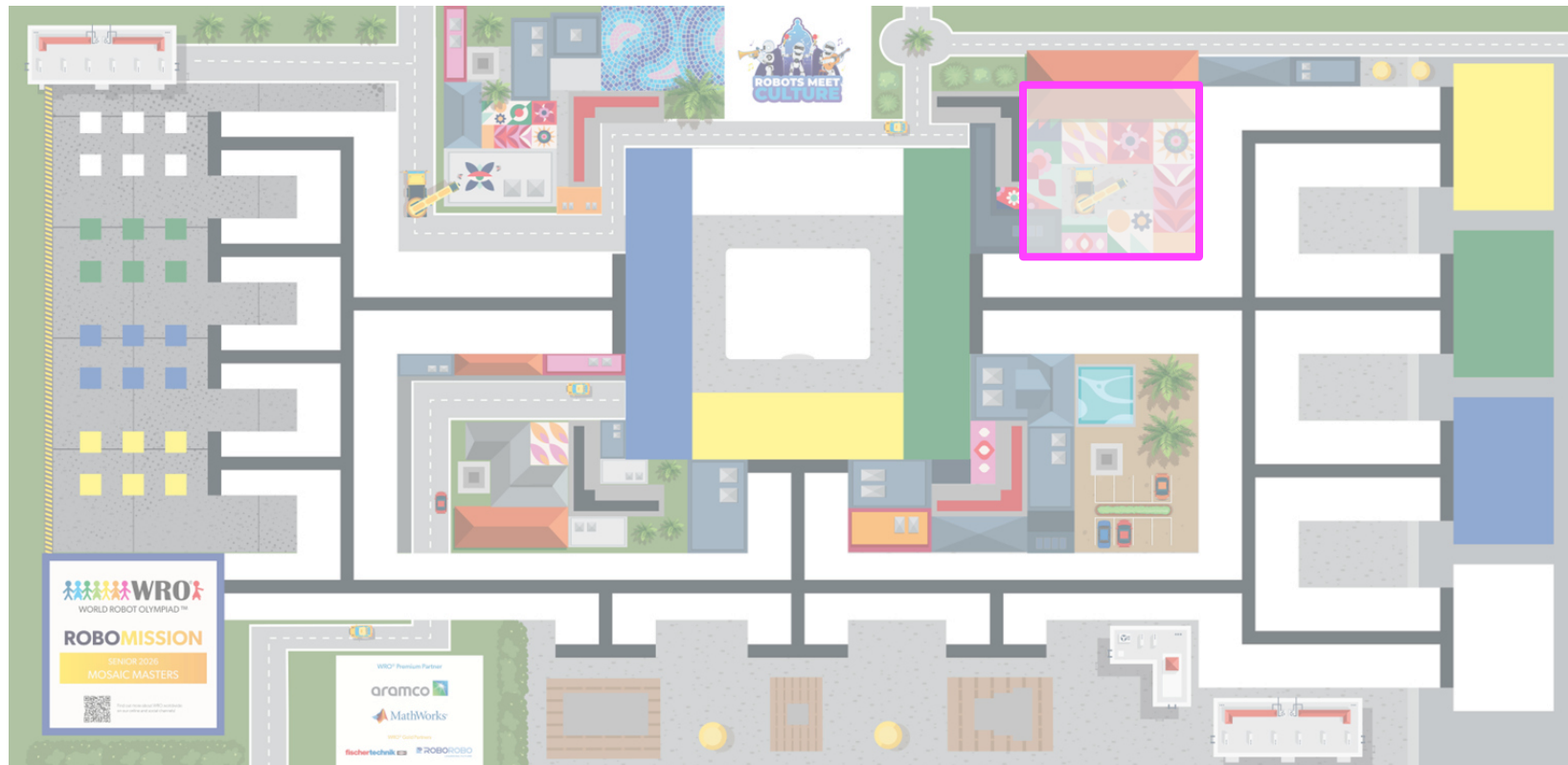
=> **10 Punkte**, wenn der Roboter den Zielbereich berührt und die gelben Mosaiksteine um den Zielbereich verschoben sind oder die Schranke beschädigt ist.



Hinweis: Es gibt ein neues Startfeld

Der Roboter startet oben rechts auf dem Spielfeld.

Der Startbereich wird unten und rechts durch die weiße Linie begrenzt. Oben durch die Mitte des Dachs und links durch die schwarze senkrechte Linie (ehemals Barriere).



Bewertungsbogen 2nd-Day-Challenge – RoboMission 2026 – Senior

Team: _____

Runde: _____

Aufgaben	Pro	Gesamt	Anzahl	Punkte
Teilaufgabe 1 – Fliest das Schwimmbad				
Gelber Mosaikstein ist in der Draufsicht vollständig im Schwimmbad	10	10		
Teilaufgabe 2 – Bringt die Zementelemente zum Haus				
Weißes Zementelement berührt die Dachfläche	3	30		
Teilaufgabe 3 – Transportiert die rechteckige Kelle				
Rechteckige Kelle berührt mindestens drei weiße Quadrate	20	20		
Teilaufgabe 4 – Transportiert die Maurerkelle				
Maurerkelle berührt mindestens zwei grüne Quadrate	20	20		
Teilaufgabe 5 – Transportiert den Zementeimer				
Zementeimer berührt mindestens ein blaues Quadrat	20	20		
Teilaufgabe 6 – sortiert die Mosaiksteine				
Zufälliger Mosaikstein berührt einen der drei Baustellenbereiche (weiß/grün/blau)	10			
Zufälliger Mosaikstein berührt den farblich passenden Baustellenbereich	20	60		
Teilaufgabe 7 – Sammelt die Ping-Pong-Bälle ein				
Ping-Pong-Ball befindet sich im Zielbereich und berührt nur die Barrieren/Bande und die Spielfeldmatte	10	30		
Teilaufgabe 8 – Parkt den Roboter				
Roboter berührt den Zielbereich und gelbe Mosaiksteine sind verschoben oder Schranke beschädigt	10			
Roboter berührt den Zielbereich und gelbe Mosaiksteine sind nicht verschoben und Schranke nicht beschädigt	40			
Roboter berührt ausschließlich den Zielbereich und gelbe Mosaiksteine sind nicht verschoben und Schranke nicht beschädigt	60	60		
Maximale Punktzahl		250		
			Gesamtpunktzahl	
			Zeit in Sekunden	

Unterschrift Team

Unterschrift Schiedsrichter:in



WORLD ROBOT OLYMPIAD™

WRO 2026 – RoboMission Senior



2nd-Day-Challenge Deutschlandfinale – Platzierung der Objekte

Die **Schranke** (neues Objekt) ist auf die graue Fläche am Startfeld geklebt. Die Kante der Platte wird direkt am Übergang von der grauen zur weißen Fläche und mit der Ecke an die Ecke der blauen Linie platziert.

Die Schranke „sperrt“ somit die weiße Fahrstraße und das Gegengewicht der Schranke befindet sich auf der grauen Fläche.

Drei **gelbe Mosaiksteine** werden auf den drei am nächsten zum Startfeld gelegenen gelben Flächen platziert (mittig, wie bei der Saisonaufgabe).

Ein weiterer gelber Mosaikstein wird direkt an der Bande auf die Straße am Startfeld platziert, ausgerichtet am linken Straßenrand auf der weißen Linie.

Die drei **zufälligen Mosaiksteine** (je 1x weiß, blau und grün) werden auf den Kreuzungspunkten der schwarzen Markierungslinien positioniert. Sie schließen bündig an der oberen Kante der waagerechten Linie ab.

Für jeden der beiden Wertungsläufe wird eine neue zufällige Platzierung vorgenommen, die für alle Teams gleich ist.

Der **gelbe Mosaikstein** steht mittig auf der Blume im Kreisverkehr in der Nähe des „Robots meet Culture“-Logos.

Die **weißen Zementsteine** sind zufällig auf der Fläche des Schwimmbads (ohne hellgrauen Rand) verteilt. Sie können übereinander liegen.

Die **Maurerkelle** liegt mittig im grünen Feld. Der Griff zeigt in Richtung des blauen Feldes.

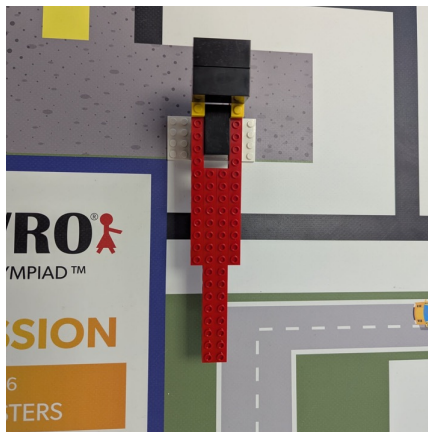
Der **Zementeimer** liegt mittig im blauen Feld.

Die **rechteckige Kelle** liegt mittig im weißen Feld. Die offene Seite des Griffs zeigt in Richtung des blauen Feldes.

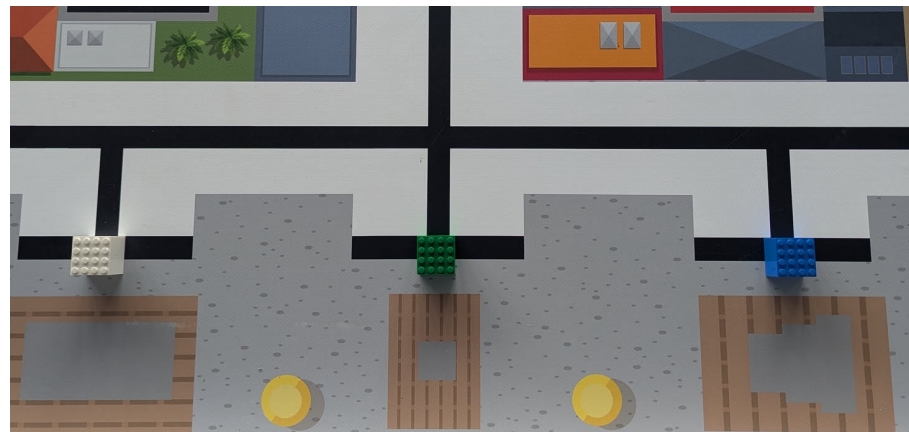
Die **schwarzen Barrieren** werden auf die Straßenecken im oberen Bereich des Spielfeldes platziert. Sie stehen mit der Innenseite bündig mit den weißen Linien. Die **rote Barriere** schließt sich direkt an die rechte schwarze Barriere an.

Die **Ping-Pong-Bälle** werden auf den Barrieren platziert (analog zur Saisonaufgabe).

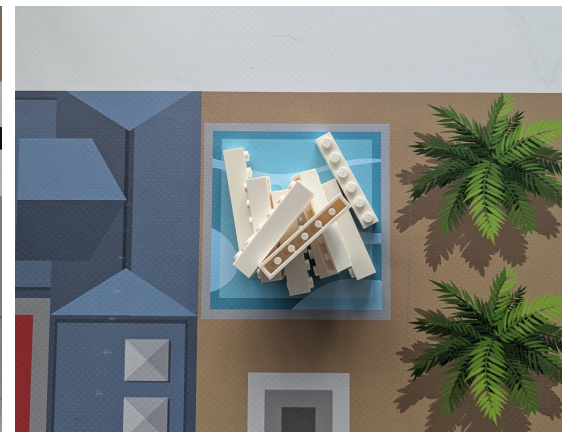
Vier **grüne Mosaiksteine** werden mittig auf den Pflanzen am oberen Rand des Spielfeldes platziert.



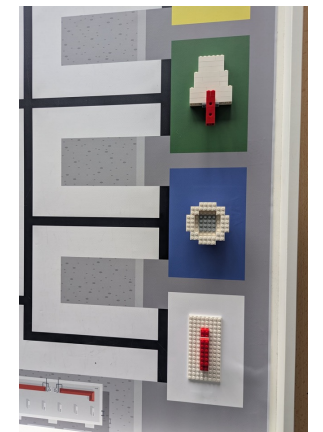
Platzierung der Schranke



Eine mögliche Platzierung der zufälligen Mosaiksteine



Zementelemente im Pool



Platzierung der Maurerwerkzeuge