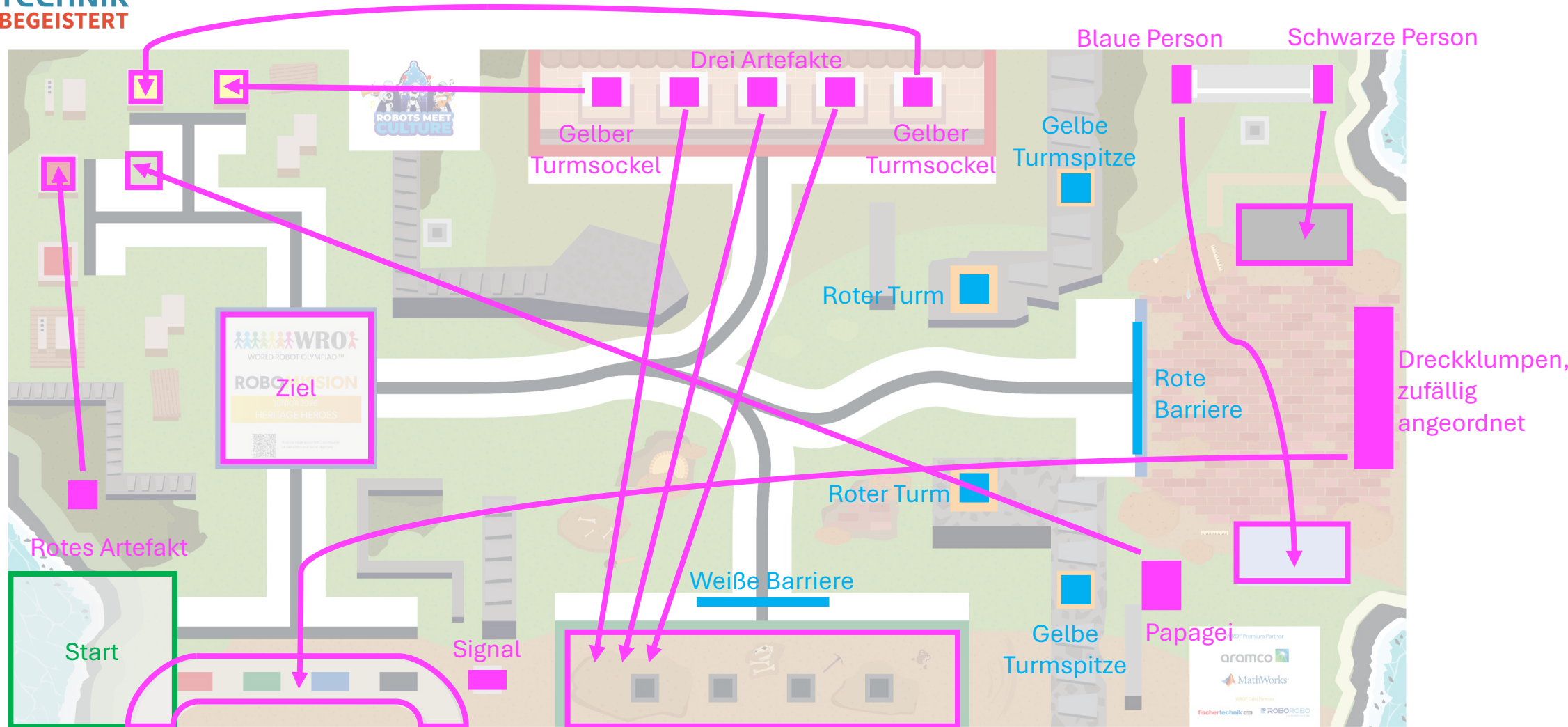


## 2nd-Day-Challenge Deutschlandfinale

Hinweis: Werden Aufgabenobjekte beschädigt, gibt es für die jeweilige Aufgabe keine Punkte.

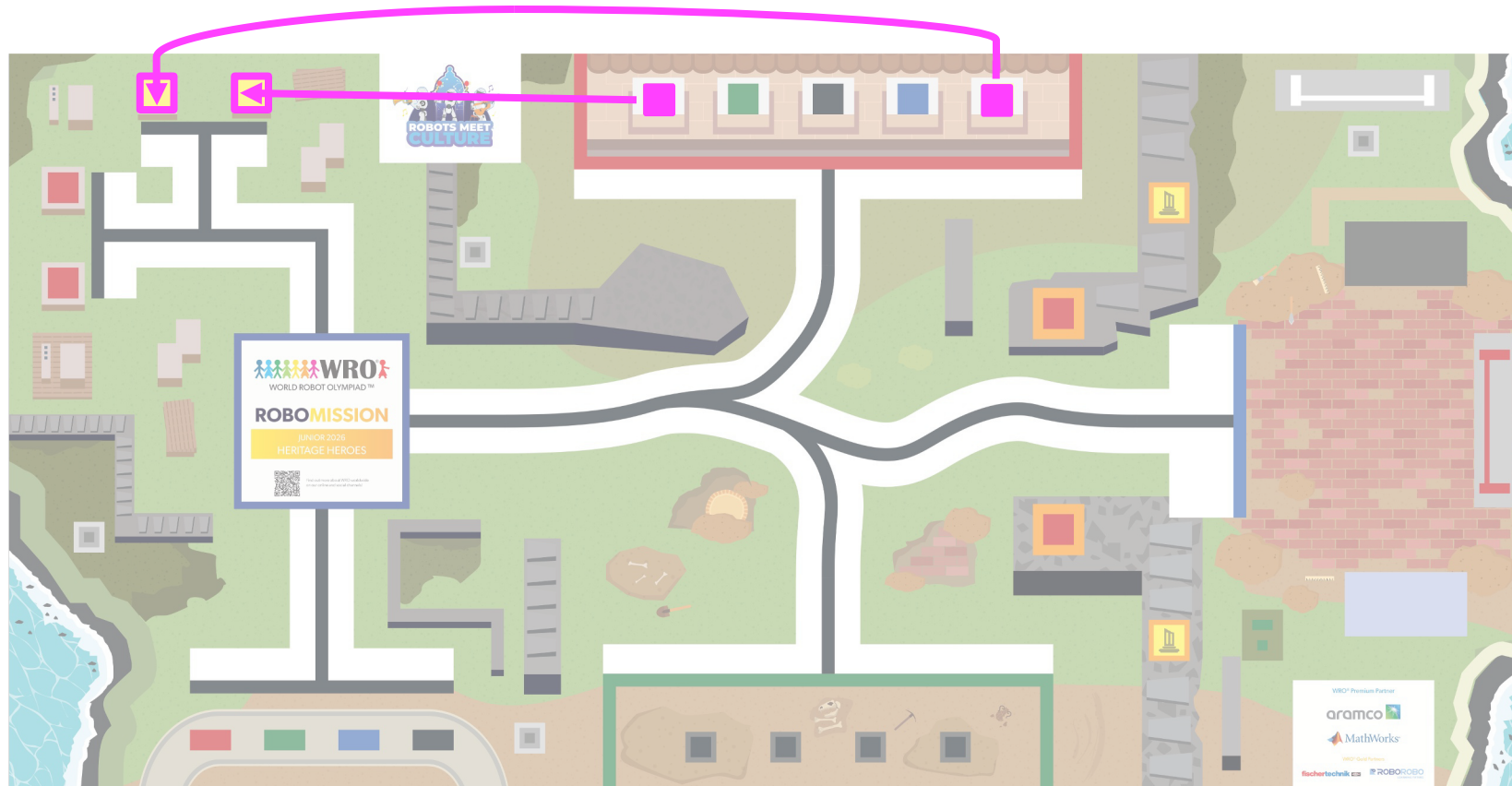


# Teilaufgabe 1: Transportiert die Turmssockel

Die beiden Turmssockel befinden sich auf den äußeren Flächen im Museum.

Bringt die Turmsockel auf die gelben Flächen links.

=> **Jeweils 20 Punkte**, wenn der Turmsockel ein gelbes Zielfeld links berührt.



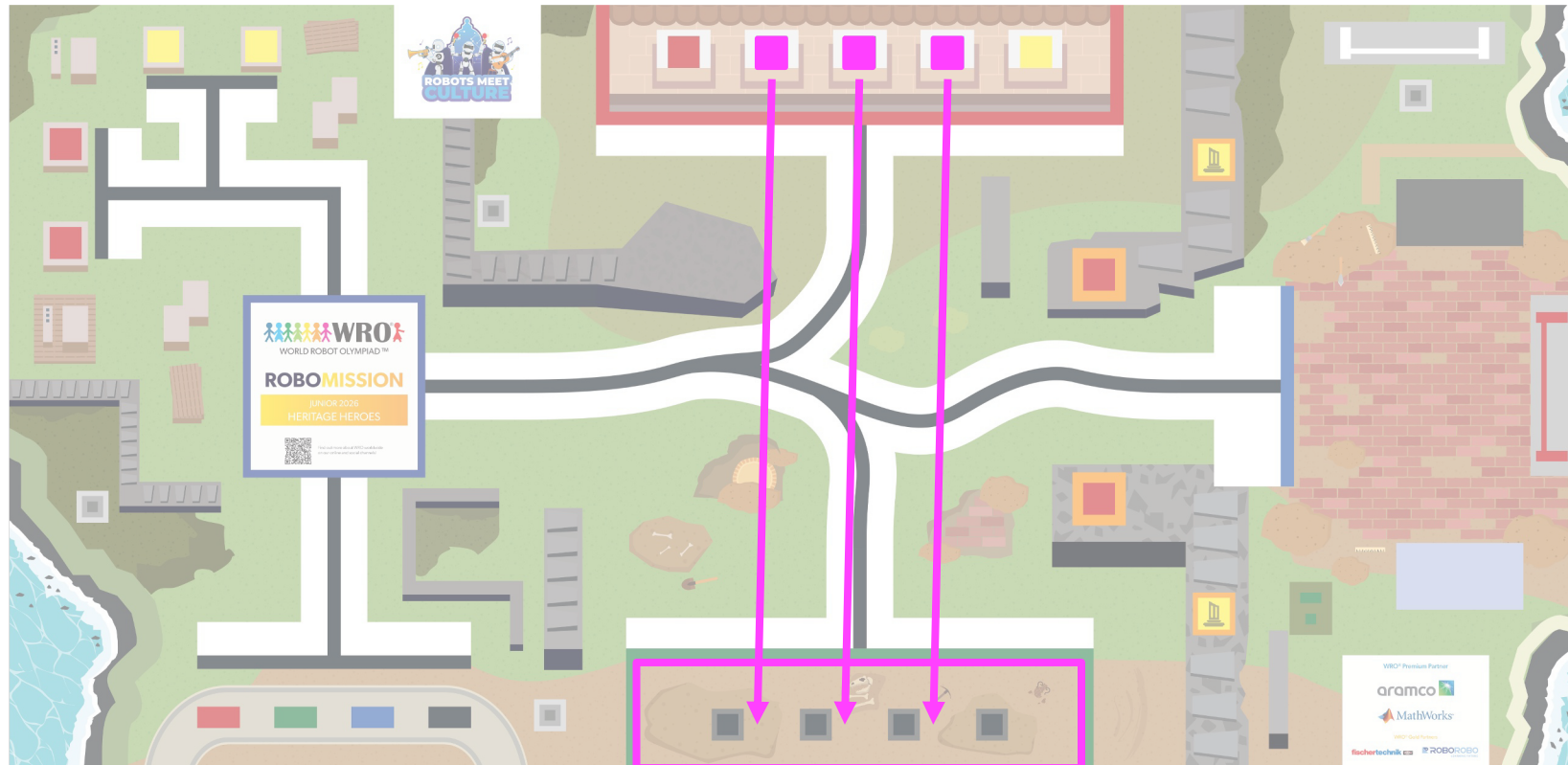
## Teilaufgabe 2: Bringt die Artefakte zur Ausgrabungsstätte



Das grüne, schwarze und blaue Artefakt befinden sich auf den mittleren Flächen im Museum.

Bringt die Artefakte zur grün umrandeten Ausgrabungsstätte

=> **Jeweils 10 Punkte**, wenn sich ein Artefakt in der Draufsicht vollständig in der Ausgrabungsstätte befindet und die weiße Barriere nicht beschädigt ist.

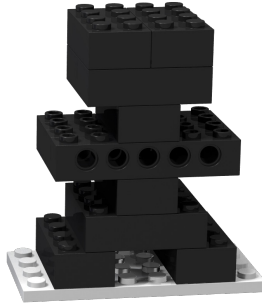
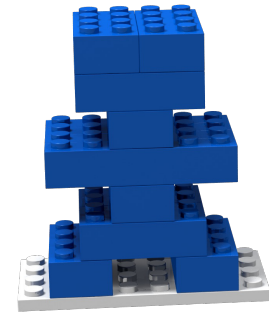


## Teilaufgabe 3: Bringt die Personen auf ihre Flächen

Die blaue und schwarze Person befinden sich auf der grauen Fläche rechts oben.

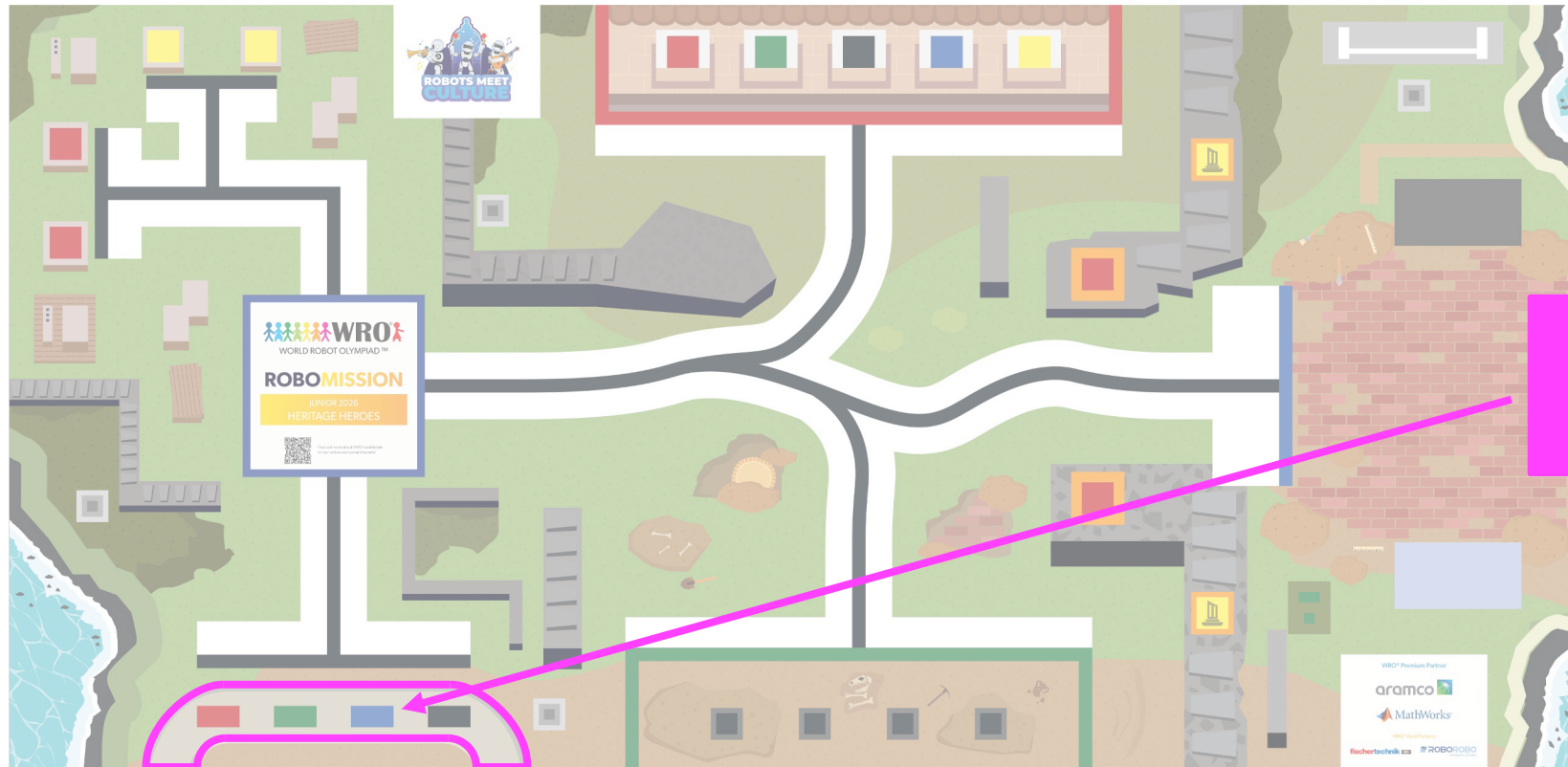
Bringt die blaue Person zur blauen Fläche und die schwarze Person zur schwarzen Fläche.

=> **Jeweils 10 Punkte**, wenn sich eine Person in der Draufsicht vollständig innerhalb der jeweiligen Zielfläche befindet.



## Teilaufgabe 4: Bringt die Dreckklumpen weg

Auf der grauen Fläche rechts befinden sich 10 zufällig angeordnete Dreckklumpen.  
Bringt die Dreckklumpen zur gebogenen hellen Fläche mit den bunten Rechtecken.  
=> **Jeweils 5 Punkte**, wenn ein Dreckklumpen die helle Fläche berührt.



## Teilaufgabe 5: Löst das Signal aus

Auf dem Spielfeld befindet sich ein Signal.

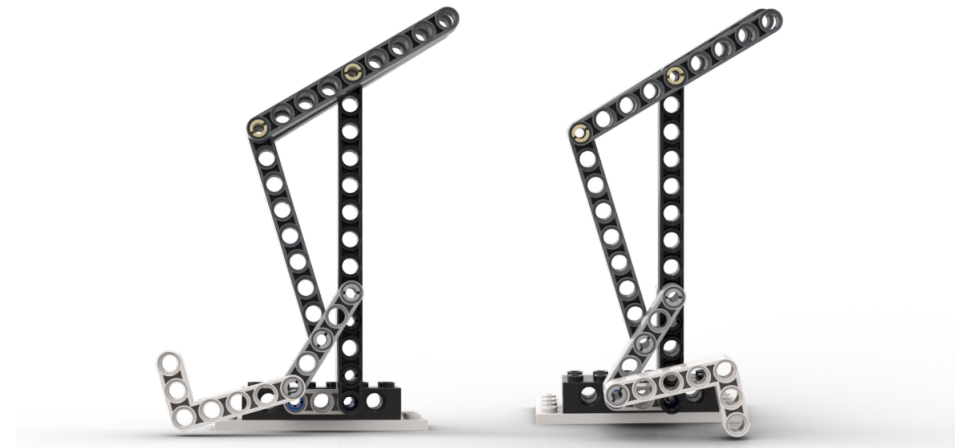
Löst das Signal aus!

=> **40 Punkte**, wenn das Signal ausgelöst ist (oberer Balken steht mehr als 30° nach oben).



Ausgangsposition

Zwei Varianten des ausgelösten Signals

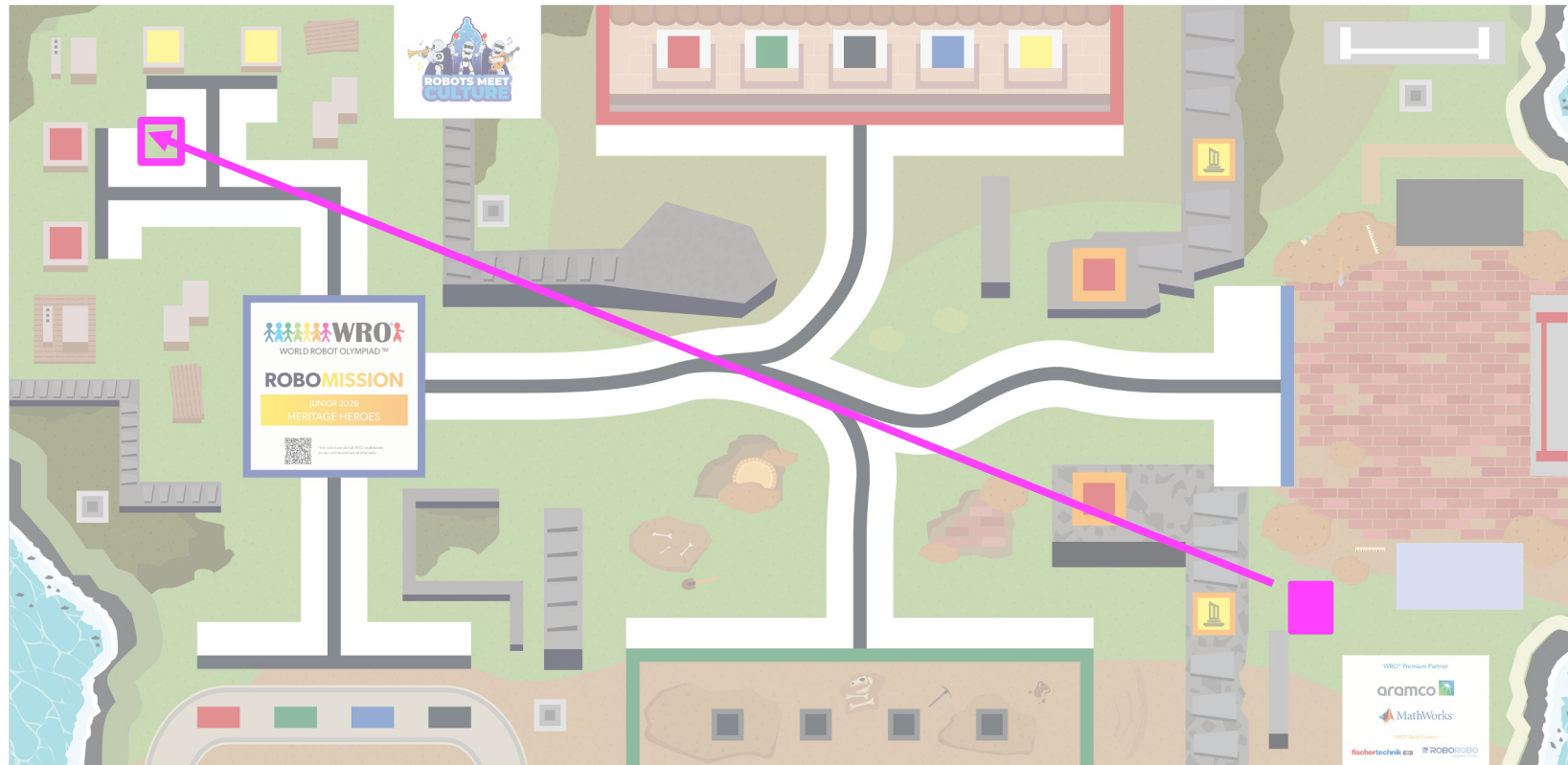


## Teilaufgabe 6: Transportiert den Papagei

Der Papagei steht auf seiner Ursprungsposition.

Bringt ihn zum grünen Bereich zwischen den weißen Linien.

=> **40 Punkte**, wenn der Papagei den grünen Bereich zwischen den weißen Linien berührt.

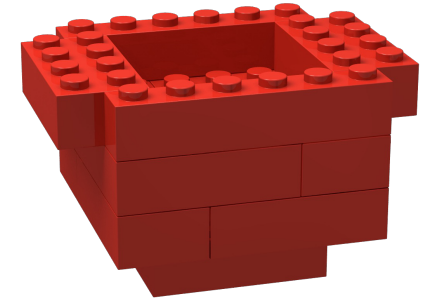


## Teilaufgabe 7: Bringt das rote Artefakt nach oben

Das rote Artefakt befindet sich links in der Nähe der Wasserfläche.

Bringt es auf die obere rote Fläche

=> **20 Punkte**, wenn das rote Artefakt die obere rote Fläche berührt.

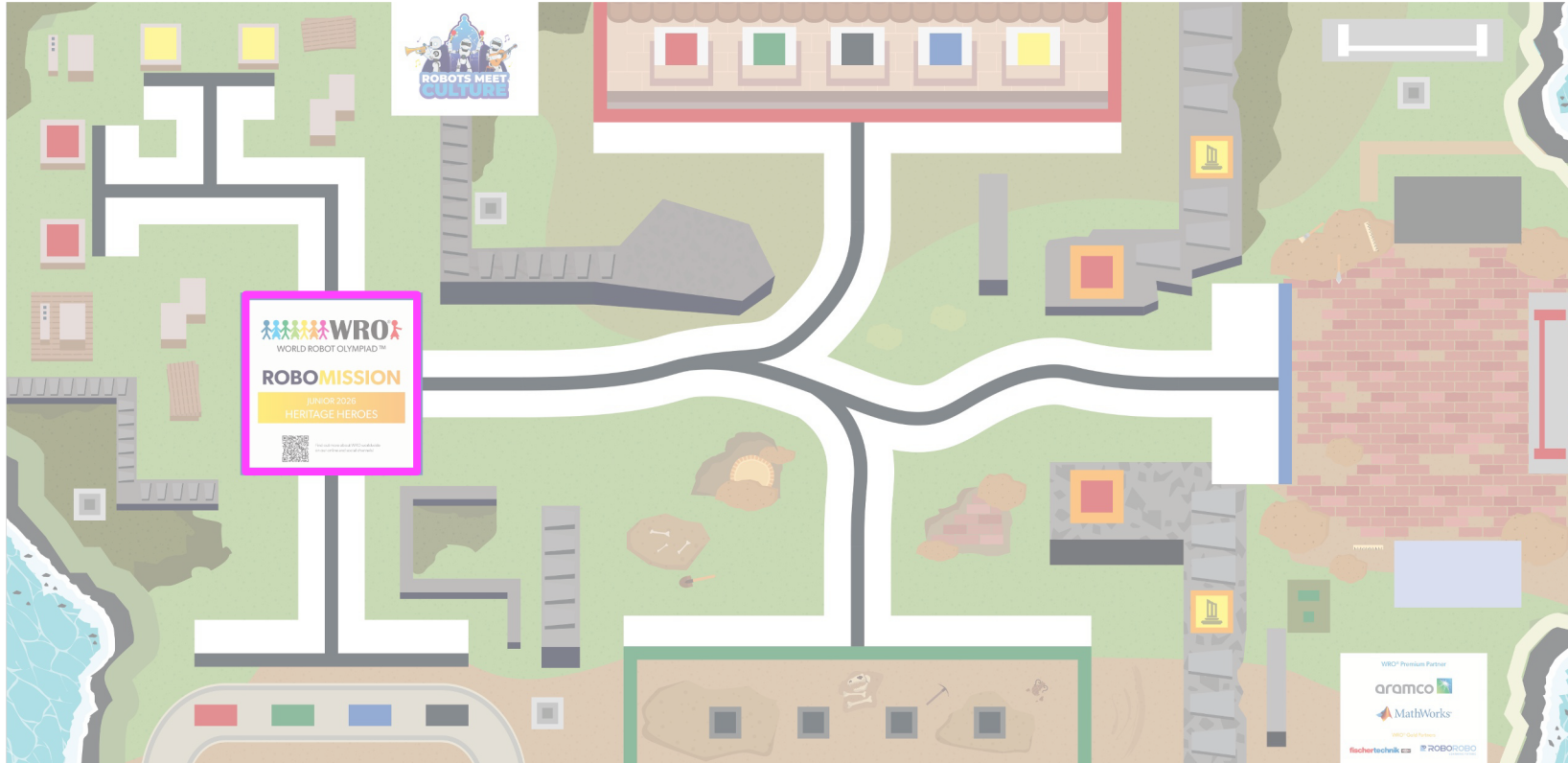


## Teilaufgabe 8: Parkt den Roboter

Parkt den Roboter im blau umrandeten Quadrat.

=> **20 Punkte**, wenn sich der Roboter in der Draufsicht vollständig innerhalb des Zielbereichs befindet.

=> **10 Punkte**, wenn der Roboter den Zielbereich nur berührt und nicht vollständig innerhalb ist.



# Hinweis: Es gibt ein neues Startfeld

Der Roboter startet in der Ecke links unten.

Der Startbereich reicht von der schmalen Bande bis zur linken Kante des nahegelegenen roten Feldes (Startfeld rote Person); außerdem von der langen Bande bis zur untersten Spitze des dunkelgrünen Bereiches.



## Bewertungsbogen 2nd-Day-Challenge – RoboMission 2026 – Junior

Team: \_\_\_\_\_

Runde: \_\_\_\_\_

Aufgaben	Pro	Gesamt	Anzahl	Punkte
<b>Teilaufgabe 1 – Transportiert die Turmsockel</b>				
<b>Gelber Turmsockel</b> berührt ein gelbes Zielfeld	20	<b>40</b>		
<b>Teilaufgabe 2 – Bringt die Artefakte zur Ausgrabungsstätte</b>				
<b>Artefakt</b> ist in der Draufsicht vollständig in der Ausgrabungsstätte und die weiße Barriere ist nicht beschädigt	10	<b>30</b>		
<b>Teilaufgabe 3 – Bringt die Personen auf ihre Flächen</b>				
<b>Person</b> ist in der Draufsicht vollständig in der jeweiligen Zielfläche	10	<b>20</b>		
<b>Teilaufgabe 4 – Bringt die Dreckklumpen weg</b>				
<b>Dreckklumpen</b> berührt die helle Fläche	5	<b>50</b>		
<b>Teilaufgabe 5 – Löst das Signal aus</b>				
<b>Signal</b> ist ausgelöst (der obere Balken steht mehr als 30° nach oben)	40	<b>40</b>		
<b>Teilaufgabe 6 – Transportiert den Papagei</b>				
<b>Papagei</b> berührt den grünen Bereich zwischen den weißen Linien	40	<b>40</b>		
<b>Teilaufgabe 7 – Bringt das rote Artefakt nach oben</b>				
<b>Rotes Artefakt</b> berührt die obere rote Fläche	20	<b>20</b>		
<b>Teilaufgabe 8 – Parkt den Roboter</b>				
Roboter <b>berührt</b> den Zielbereich	10			
Roboter ist <b>in der Draufsicht vollständig</b> im Zielbereich	20	<b>20</b>		
<b>Maximale Punktzahl</b>		<b>260</b>		
			<b>Gesamtpunktzahl</b>	
			<b>Zeit in Sekunden</b>	

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Team

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Schiedsrichter:in



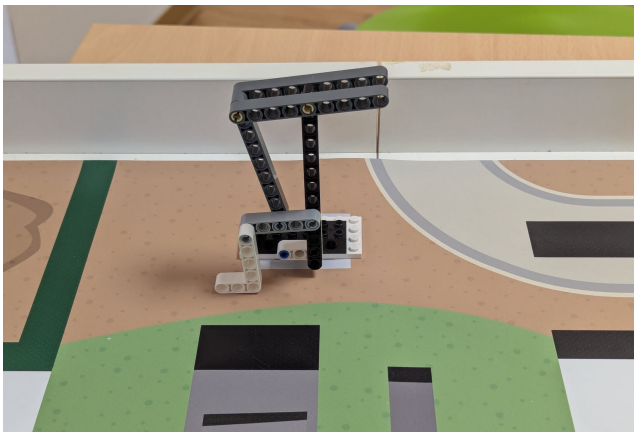
WORLD ROBOT OLYMPIAD™

WRO 2026 – RoboMission Junior

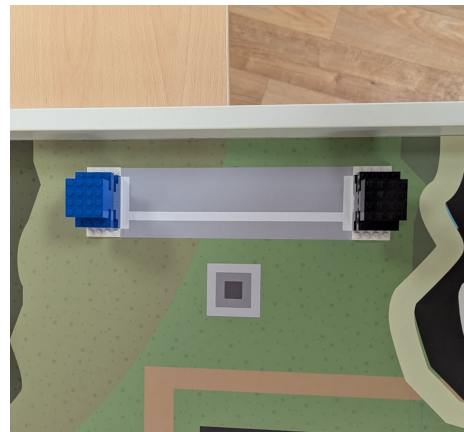


## 2nd-Day-Challenge Deutschlandfinale – Platzierung der Objekte

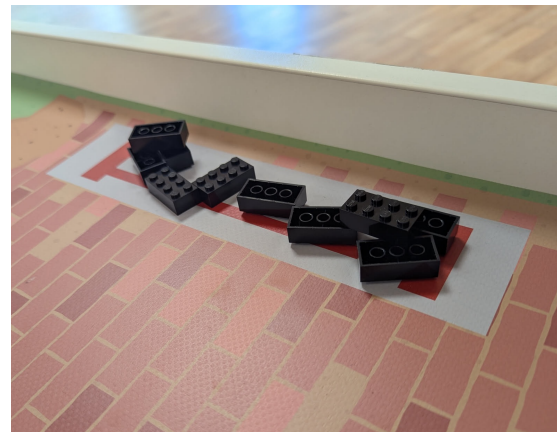
Das <b>rote Artefakt</b> steht mittig auf dem Zusatzfeld links unten. Drei <b>Artefakte</b> (grün, schwarz, blau) stehen mittig auf den passenden farbigen Flächen im Ausstellungsbereich.
Das <b>Signal</b> (neues Objekt) wird mittig auf dem unteren Zusatzfeld mit der weißen Platte vollflächig mittels Doppelklebeband festgeklebt. Die weiße L-Lochstange (auf dem Bild im Vordergrund) weist zur Spielfeldmitte. Das Bild zeigt die Ausgangsstellung des Signals zu Beginn eines Laufs.
Die <b>gelben Turmsockel</b> werden mittig auf der roten bzw. gelben Fläche im Ausstellungsbereich platziert.
Die <b>Personen</b> (blau, schwarz) stehen mittig auf den Kreuzungspunkten der Markierungslinien der Fläche der weißen Barriere (Position aus der Saisonaufgabe). Die blaue Person steht links, die schwarze rechts. Die längere Seite der Bodenplatte verläuft parallel zur kürzeren Seite des Spielfeldes.
Der <b>Papagei</b> steht auf dem gleichen Feld wie in der Saisonaufgabe, auch die Ausrichtung ist gleich.
Die <b>Dreckklumpen</b> liegen zufällig verteilt auf der grauen Fläche der roten Barriere (Position aus der Saisonaufgabe). Die Dreckklumpen können auch übereinander liegen.
Die <b>rote Barriere</b> steht am Ende der schwarzen Linie. In der Draufsicht sind die roten Steine auf der blauen Linie an der Kante. Die längere Seite der Füße zeigt zur Mitte des Spielfeldes.
Die <b>weiße Barriere</b> steht mittig auf der schwarzen Linie an der Ausgrabungsstätte. Die Füße der Barriere befinden sich auf der weißen Linie mit der längeren Seite in Richtung Bande.
Die <b>roten Türme</b> stehen mittig auf den roten Feldern (Zielfelder aus der Saisonaufgabe). Die schwarzen Fenster zeigen in Richtung der schmalen Seite des Spielfeldes.
Die <b>gelben Turmspitzen</b> stehen mittig auf den gelben Feldern (Zielfelder aus der Saisonaufgabe). Die schwarzen Fenster zeigen in Richtung der schmalen Seite des Spielfeldes.
Der Roboter startet aus der linken unteren Ecke des Spielfeldes. Der Startbereich reicht von der schmalen Bande bis zur linken Kante des nahegelegenen roten Feldes (Startfeld rote Person); außerdem von der langen Bande bis zur untersten Spitze des dunkelgrünen Bereiches.



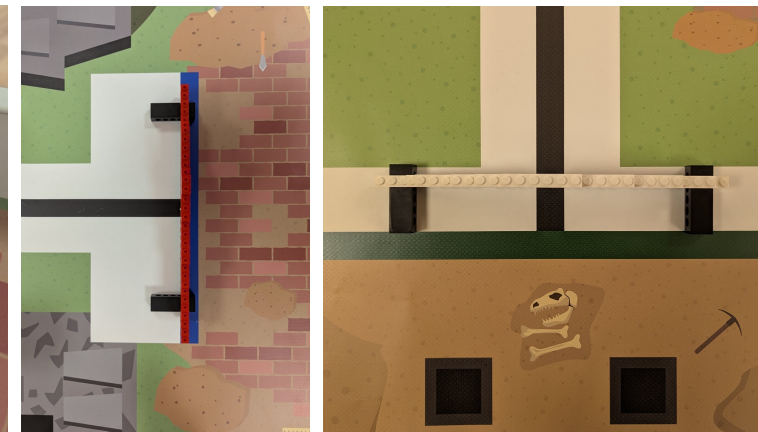
Platzierung des Signals



Platzierung der Personen



Dreckklumpen zufällig platziert



Platzierung der roten und weißen Barriere