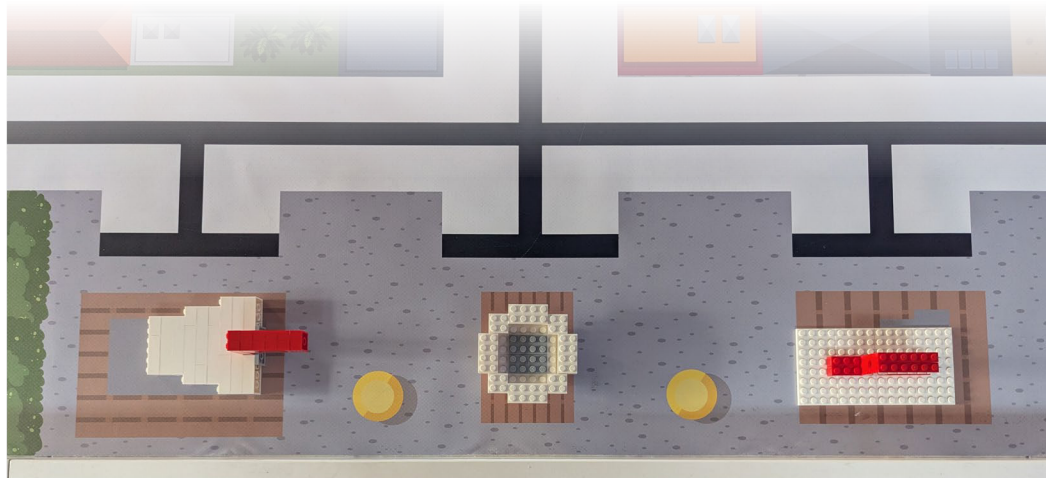


# Überraschungsaufgabe - Senior

Die rechteckige Kelle und die Maurerkelle sind in ihrer Ausgangsposition vertauscht.

Sie werden an der Ecke rechts unten an den Markierungen auf dem Spielfeld ausgerichtet.



Neue Aufgabe:

30 Punkte, wenn der Roboter am Ende die Spielfeldmatte nicht mehr berührt.

Regeländerung hierfür:

- „**6.9 Darf der Roboter Teile auf dem Spielfeld zurücklassen?**  
Der Roboter darf während eines Laufes beliebig viele, nichtelektronische Teile auf dem Spielfeld zurücklassen. Teile, die **nicht fest mit dem Roboter verbunden sind** den Roboter nicht mehr berühren, werden nicht mehr als Teil des Roboters gewertet.“