

## Bewertungsbogen SENIOR 2020

Team: \_\_\_\_\_

Runde: \_\_\_\_\_

Startposition des Roboters: R\_\_\_\_

Aufgaben	Pro	Gesamt	Anzahl	Punkte
<b>Teilaufgabe 1 – Stellt die Evakuierungsaufforderungen zu</b>				
Evakuierungsaufforderung <b>vollständig</b> auf dem Grundstück	9	18		
Evakuierungsaufforderung <b>teilweise</b> auf dem Grundstück	6	12		
<b>Teilaufgabe 2 – Schützt die Häuser mit Sandsäcken</b>				
Sandsäcke, die die schwarze Linie berühren	12	48		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Bonuspunkte, wenn die beiden Sandsäcke dieselbe Farbe wie das Haus haben</li> </ul>	8	16		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Bonuspunkte, wenn das Haus vollständig geschützt ist (keine Lücke)</li> </ul>	10	20		
<b>Teilaufgabe 3 – Verstärkt die Deiche mit Betonblöcken</b>				
Betonblöcke, die sich vollständig im weißen Zielbereich befinden oder auf Betonblöcken stehen, die sich vollständig im weißen Zielbereich befinden	4	24		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Bonuspunkte für <b>überlappend gestapelte</b> Betonblöcke</li> </ul>	8	16		
<ul style="list-style-type: none"> <li><u>Bonuspunkte für jeden farblich passenden Block im Zielbereich</u></li> </ul>	7	42		
<b>Teilaufgabe 4 – Bringt euren Roboter zurück zum Startpunkt</b>				
Der Roboter stoppt <b>selbstständig</b> an seine Startposition und verdeckt in der Draufsicht ganz oder teilweise den grauen Kreis	6	6		
<b>Teilaufgabe 5 – Sammelt Bonuspunkte und vermeidet Strafen</b>				
Haus, welches nicht verschoben oder beschädigt wurde	5	10		
Bäume, die verschoben (berührt das Spielfeld außerhalb des grauen Bereiches) oder beschädigt wurden	-7	-21		
<b>Maximale Punktzahl</b>		<b>200</b>		
<b>Überraschungsaufgabe</b>				
<b>Gesamtpunktzahl</b>				
<b>Zeit in Sekunden</b>				

 \_\_\_\_\_  
 Unterschrift Team

 \_\_\_\_\_  
 Unterschrift Schiedsrichter