

Bewertungsbogen SENIOR 2019



Runde: _____

Team: _____

Teilaufgabe 1: Platziert die Router in den Serverräumen

Die schwarzen Router müssen entsprechend der am rechten Spielfeldrand markierten Ausrichtung in den Serverräumen platziert werden. Die weißen Router müssen ihre Ausgangsposition am Ende noch berühren.

Schwarzer Router in <u>korrekter</u> Ausrichtung, berührt <u>ausschließlich</u> den Serverraum	<input type="text" value="/4"/>	x	30	=	<input type="text" value="/120"/>	Punkte
Schwarzer Router in <u>falscher</u> Ausrichtung, berührt <u>ausschließlich</u> den Serverraum	<input type="text" value="/4"/>	x	10	=	<input type="text" value="/40"/>	Punkte
Schwarzer Router in <u>beliebiger</u> Ausrichtung, berührt <u>teilweise</u> den Serverraum	<input type="text" value="/4"/>	x	5	=	<input type="text" value="/20"/>	Punkte
Weißer Router berührt seine Ausgangsposition	<input type="text" value="/2"/>	x	5	=	<input type="text" value="/10"/>	Punkte

Teilaufgabe 2: Verbindet die Stadtteile mit Glasfaserkabeln

In der folgenden Aufgabe muss eine Verbindung zwischen zwei Kabelschächten hergestellt werden. Es werden nur Punkte vergeben, wenn die Glasfaserkabel innerhalb der Barrierenkonstruktion eingesetzt werden.

Beide Enden berühren den orangenen Bereich auf dem Spielfeld.	<input type="text" value="/2"/>	x	30	=	<input type="text" value="/60"/>	Punkte
Ein Ende berührt den orangenen Bereich auf dem Spielfeld, das andere berührt den Teil der Barriere direkt rund um den Kabelschacht.	<input type="text" value="/2"/>	x	20	=	<input type="text" value="/40"/>	Punkte
Beide Enden berühren den Teil der Barriere, der direkt den orangenen Bereich umgibt.	<input type="text" value="/2"/>	x	10	=	<input type="text" value="/20"/>	Punkte

Teilaufgabe 3: Bringt euren Roboter in den Zielbereich

Roboter in Draufsicht im Zielbereich / Kabel zählen nicht mit / Nur wenn andere positive Punkte erlangt wurden

Roboter befindet sich im Zielbereich: → Punkte

Strafpunkte: Barriere wurden verschoben oder beschädigt

Barriere verschoben oder beschädigt: → Punkte

Überraschungsaufgabe

Überraschungsaufgabe vollständig gelöst: → Punkte

Zusammenfassung aller Punkte

Erreichte Punktzahl (gesamt): Punkte

Benötigte Zeit (gesamt): Sekunden

Unterschrift des Schiedsrichters

Unterschrift eines Teammitgliedes

Wenn ein Team an einer Wertungsrunde nicht teilnimmt, so wird die Runde als ungültig, also mit maximal negativer Punktzahl und höchster Zeit (120 Sekunden), gewertet.

Wenn ein Team mit keiner Teilaufgabe positive Punkte erzielt hat, wird die Zeit auf 120 Sekunden für den Lauf festgelegt (siehe FAQ).