

Bewertungsbogen Open Category 2019

Team:		Juror:	
Altersklasse:		Bewertungsrunde:	

Themenbereich	#	Teilbereich	Punkte	Punktzahl
Projekt (55 Punkte)	1	Kreativität - Das Projekt ist einzigartig, sinnvoll und zeigt eine kreative und innovative Auseinandersetzung mit dem Thema.	10	
	2	Qualität der Lösung - Das Projekt ist gut durchdacht und zeigt eine realistische Umsetzung/ Idee zu einer Fragestellung zum Thema der Saison.	15	
	3	Recherche und Dokumentation - Es wird deutlich, dass das Team zu dem Projekt eine intensive Recherche betrieben hat. Des Weiteren ist die Dokumentation eine gute Zusammenfassung des Projektes mit den Inhalten: Problem, Lösung, Prozess, Ergebnis, Team, Aufgabenverteilung.	20	
	4	Unterhaltungswert - Das Projekt hat einen "Wow"-Faktor und ist unterhaltsam. Es regt den Zuschauer an, mehr über das Projekt erfahren oder dieses noch einmal sehen zu wollen.	10	
Programmierung (45 Punkte)	1	Automatisierung - Das Projekt verwendet entsprechende Sensoreingaben, um selbstständig und ohne Benutzer-Interaktion die Aufgaben zu vollenden.	15	
	2	Logik - Die verwendeten Programmierungsstrukturen sind sinnvoll und arbeiten zuverlässig. Sie sind relevant in Bezug auf ihre Nutzung, die Komplexität und den Aufbau des Programms.	15	
	3	Komplexität - Das Programm verwendet mehrere Programmiersprachen, Sensoren oder Steuerungen und enthält umfangreichere Algorithmen und Programmstrukturen.	15	
Konstruktion (55 Punkte)	1	Technisches Verständnis - Das Team kann klare und überzeugende Erklärungen zu jedem Schritt des mechanischen Prozesses und der Programmierung geben.	15	
	2	Sinnvoller Materialeinsatz - Das Projekt zeigt eine sinnvolle und effiziente Verwendung (technischer) Materialien und Bauteile. Die Teammitglieder sind in der Lage deren Idee und Verarbeitung zu erläutern.	20	
	3	Mechanische Effizienz - Der Aufbau ist mechanisch effizient (z. B. Reduzierung von Reibung; leichte Reparaturen; Hebelmechanismen; Räder & Achsen)	10	
	4	Stabilität - Das Modell sowie der Roboter sind stabil gebaut. Die Demonstration kann, ohne das sich Teile lösen oder ein größerer Reparaturaufwand erforderlich ist, wiederholt ausgeführt werden.	5	
	5	Design - Die mechanischen Elemente haben ein ansprechendes Design. Man kann erkennen, dass das Team ihr Projekt auch in der Gestaltung und Darstellung professionell umgesetzt hat.	5	
Präsentation (35 Punkte)	1	Erfolgreiche Präsentation - Das Team konnte das Projekt erfolgreich präsentieren. Die Wiederholung des Projekts war ohne größere Komplikationen möglich. Es wird sichtbar, dass das Team sich auf den Wettbewerbstag vorbereitet hat.	15	
	2	Kommunikations- und Argumentationsfähigkeiten - Das Team erklärt erfolgreich und in einer interessanten Weise die Idee des Projekts. Außerdem geht das Team auf die Funktionalität ein und erläutert die Bedeutung des Projektes und wieso speziell diese Idee ausgewählt wurde.	10	
	3	Quick thinking - Die Teammitglieder können problemlos Fragen zum Projekt beantworten. Sie sind auch in der Lage Probleme zu lösen, die während der Präsentation aufgetreten sind.	5	
	4	Poster und Dekoration - Das Projekt wird durch ansprechend gestaltete Poster und Dekorationen unterstützt. Das Poster enthält relevante Informationen zum Projekt und ist ordentlich vorbereitet. (Min. 1 Plakat; Maße: 120 x 90).	5	
Teamwork (20 Punkte)	1	Einheitlicher Lernfortschritt - Die Teammitglieder haben gezeigt, dass sie einen einheitlichen Lernfortschritt gemacht haben. Sie haben relevante Themen für ihr Projekt verstanden und verinnerlicht.	10	
	2	Arbeitsteilung - Das Team zeigt, dass alle Mitglieder eine wichtige Rolle bei der Entwicklung, der Konstruktion und der Präsentation ihres Projekts beigetragen haben.	5	
	3	Teamegeist - Das Team zeigt Teamegeist. Es ist positiv gestimmt und arbeitet als ein Ganzes zusammen. Die Teammitglieder können ihre Begeisterung für das gemeinsame Projekt auf andere übertragen.	5	
Maximalpunktzahl:			210	