

Aufgabenbeschreibung Senior High School

Aufgaben

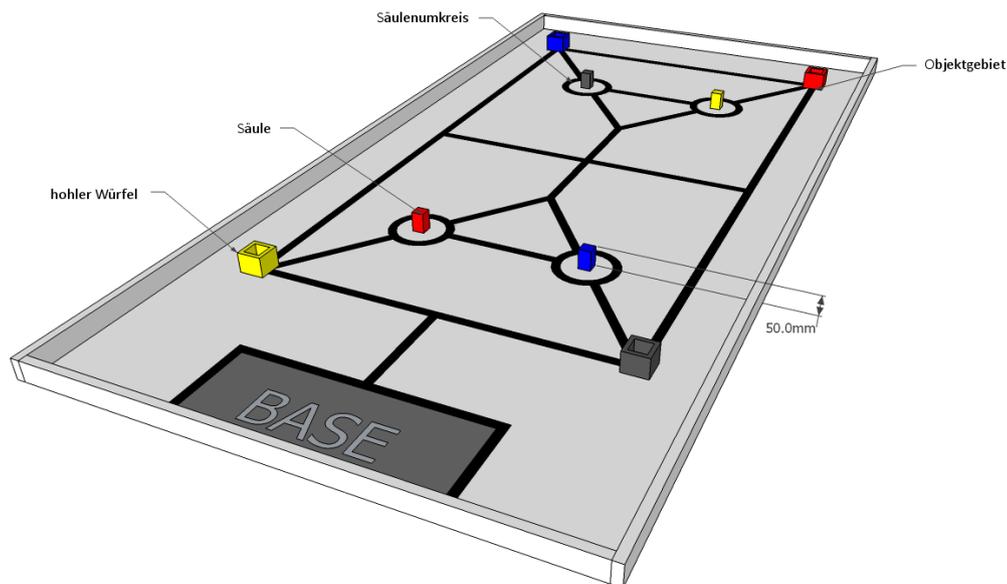


Abbildung 1 - Spielplan Senior High School

Der Roboter hat die Aufgabe die hohlen Würfel (im Weiteren nur: Würfel) einzusammeln und über die Säulen der entsprechenden Farben zu stecken. Insgesamt gibt es vier hohle Würfel und Säulen in den Farben rot, blau, schwarz und gelb (siehe Spielplan).

Die Position der vier Würfel wird zufällig beim Start jeder Runde (d.h. vor jeder Qualifikations- und Finalrunde) entschieden. Die Position der Würfel bleibt in den jeweiligen Runden für alle Teams gleich. Die Würfel werden in den vier Objektgebieten in den Ecken des größten Rechtecks auf dem Spieltisch platziert. Die Position der verschiedenfarbigen Säulen ist (siehe Abbildung 1) festgelegt.



Aufgabenbeschreibung Senior High School

Punkteverteilung

- 50 Punkte pro **vollständig** auf die richtige Säule gesteckten Würfel.
- 20 Punkte pro **nicht vollständig**, aber in dem Säulenkreis **der entsprechenden Farbe** platzierten Würfel.
- 0 Punkte pro Würfel, der auf eine Säule **falscher Farbe** gesteckt wurde.
- 0 Punkte pro Würfel, der sich in dem Säulenkreises der **falschen Farbe** befindet.

Mögliche Höchstpunktzahl:

200 Punkte (4 x 50 Punkte für jeden vollständig auf die richtige Säule gesteckten Würfel).

Punktegleichheit:

Bei Punktegleichheit mehrere Teams entscheidet die benötigte Zeit. Diese wird also bei jedem Lauf des Roboters gemessen.

Definition: „vollständig vs. nicht-vollständig“

Ein Würfel gilt als **vollständig platziert**, wenn sich die Säule im Innern des Würfels befindet und der Würfel die Spielfeldmatte mit dem gesamten Rahmen berührt. Dabei ist es egal, ob die Noppen des Würfels nach oben zeigen, oder diese auf dem Spielfeld aufliegen.

Nicht-vollständig ist ein Würfel demnach platziert, wenn er sich in irgendeiner anderen Position im Säulenkreis oder/und auf der Säule befindet.

Im Bild sind einige Beispiele für die Platzierung des hohlen Würfels um die Säule mit entsprechender Punktzahl zu sehen.

